

NÁVOD K POUŽÍVÁNÍ

Ovládací ELEKTRONIKA „STANDARD“

ASPAR[®]



(Verze 1/2011)

1. Technické parametry hlavní desky

Napájení	12 – 16 V AC, 50 Hz, nebo 13 až 18 V DC
Vlastní spotřeba	méně než 5 W
Příjem RF dat	ASK Keeloq, PWM, 433 MHz, užít fixní kód
Vstupy ext. tlačítek	kontaktní, rozhodovací proud 1,2 – 1,8 mA, plný
Detekce napájecího proudu čidla	rozhodovací úroveň cca. 1 mA

2. Ovládání zařízení

Po připojení napájecího napětí proběhne inicializace mikrokontroléru a test LED diod desky.

Následně přechází zařízení do normálního provozu.

2.1. Normální provoz

V tomto stavu signalizují LED diody *Otevřít* a *Zavřít* polohu rolety a stav jejího chodu takto:

LED <i>Otevřít</i>	LED <i>Zavřít</i>	Poloha rolety
svítí	nesvítí	zcela otevřená
svítí	svítí	mezipoloha, motor stojí
nesvítí	svítí	zcela zavřená
problikává ve směru otevřít -> zavřít		motor běží, zavírá
problikává ve směru zavřít -> otevřít		motor běží, otevírá
obě LED blikají současně pomalu		nejsou naučeny polohy nebo bylo učení přerušeno – opakujte učení!
nesvítí	bliká	učení poloh: uveďte roletu do polohy <i>Zavřeno</i> (motor stojí)
bliká	nesvítí	učení poloh: uveďte roletu do polohy <i>Otevřeno</i> (motor stojí)

Pomocí tlačítek *Otevřít* a *Zavřít*, případně dálkového ovladače nebo vnějších tlačítek uvádíme roletu do pohybu.

2.2. Indikace poruch a blokování

V případě, že je chod z nějakého důvodu blokován, se současně rozsvítí LED diody *Uč. poloh* a *Klíčenka*. Stav LED diod *Otevřít* a *Zavřít* poté udává důvod blokování podle následující tabulky:

LED <i>Otevřít</i>	LED <i>Zavřít</i>	Poloha rolety
svítí	nesvítí	čidlo nedává pulsy
nesvítí	nesvítí	je stisknuto vnější tlačítko „STOP“
nesvítí	svítí	čidlo je odpojeno (není detekován napájecí proud čidla)

2.3. Učení klíčenek

Při stojícím motoru stiskneme na cca. 0,5 sekund tlačítko *Klíčenka*. LED dioda *Klíčenka* se na několik desítek sekund rozbliká. V případě potřeby je možné režim zrušit opětovným stiskem tlačítka *Klíčenka*.

Pokud bude během této doby přijata datová sekvence z klíčenky, zařízení se „naučí“ přijímat signály z této klíčenky. To je signalizováno několikasekundovým stálým svitem LED diody *Klíčenka*.

Pokud dojde při učení k chybě (pokusu o naučení již známé klíčenky nebo překročení kapacity paměti, která má celkem osm pozic pro klíčenky), bude stav signalizován několikasekundovým rychlým blikáním LED diody *Klíčenka*.

2.4. Reset klíčenek

Všechny klíčenky v paměti je možné smazat několikasekundovým stiskem tlačítka *Klíčenka* – tlačítko je nutné držet do té doby, než zhasne LED dioda *Klíčenka*. Smazání je signalizováno rychlým blikáním LED *Klíčenka*.

2.5. Učení poloh

Při stojícím motoru stiskneme na cca. 0,5 sekund tlačítko *Uč. poloh*. LED dioda *Uč. poloh* se rozbliká spolu s LED diodou *Zavřít*, která naviguje obsluhu k tomu, aby tlačítka *Otevřít* a *Zavřít* posunula roletu do zavřené polohy.

V případě, že tlačítka reagují obráceně, je nutné ručně přepólovat motor nebo např. prohodit konektory SL1 a SL2.

Po umístění rolety do zavřené polohy stiskneme na cca. 0,5 sekund tlačítko *Uč. poloh*. LED dioda *Uč. poloh* bude blikat spolu s LED diodou *Otevřít*, která naviguje obsluhu k tomu, aby tlačítka *Otevřít* a *Zavřít* posunula roletu do otevřené polohy.

Po dosažení otevřené polohy stiskneme na cca. 0,5 sekund tlačítko *Uč. poloh*. LED dioda *Uč. poloh* zhasne, bude indikována otevřená poloha stálým svitem LED diody *Otevřít*. Tím je učení poloh dokončeno.

KONTROLNÍ SYSTÉM BAZÉNOVÉ ROLETY "STANDARD"
POOL COVER CONTROL SYSTEM "STANDARD"

